



El personaje de Karmando ha estado creado por DAVIDE DIAMANTINI MATTEO UGOLINI EDMONDO TESTAGUZZA

## KARMANDO FUMETTO N. 1 -Juegos de Sombras

diciembre 2014 publicatión cuatrimestral

Supervisión: Davide Diamantini, Matteo Ugolini, Edmondo Testaguzza e Camilla Rossi Tema: Davide Diamantini, Matteo Ugolini, Edmondo Testaguzza e Camilla Rossi Diseño y escenificatión: Giacomo Rinaldi Portada: Giacomo Rinaldi

http://jackrinaldi.wordpress.com/

Traducción: Vitaliano Mancino, Ester Ruiz

Proyecto gráfico:

Arti Grafiche Stibu impresión:

impresión: Arti Grafiche Stibu

## KARMAN srl

via Grandi, 10/S
Zona Industriale San Martino del Piano
61034 Fossombrone PU - Italy
phone +39 0721 715042 r.a.
fax +39 0721 716640
info@karmanitalia.it
www.karmanitalia.it

© KARMAN FUMETTO 2014

## KARMANDO - INTRODUCCIÓN

En el resumen principal de la tira cómica aparece "Karmando", un experto detective, muy distraído, con una imagen poco convencional y excéntrica. Una hermosa ayudante llamada Clara coopera con él, su inevitable perro Frank y un antiquo coche marca Opel Ascona.

Karmando es ese tipo de personaje un poco inspirado en Fellini y un poco Peter Falk, constantemente comprometido en la búsqueda de soluciones a sus inquietantes casos; inmerso en ellos con un tono vacilante aunque de modales autoritarios.

Todos los lectores atentos, se darán cuenta de la cantidad de detalles y recuerdos del universo de Karman, hechos de la iluminación y la ironía con una atención especial al campo del diseño.

















































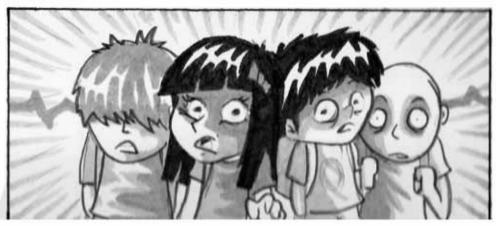






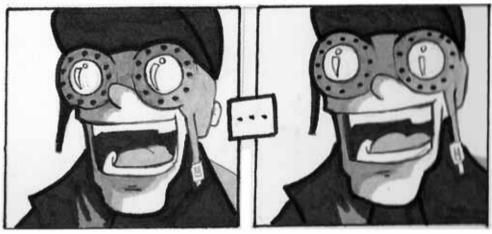












































## TETAETIETAETI

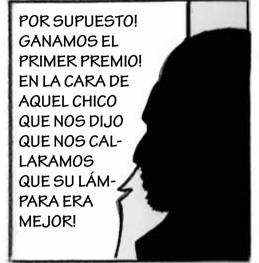


















































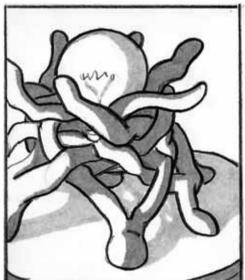


































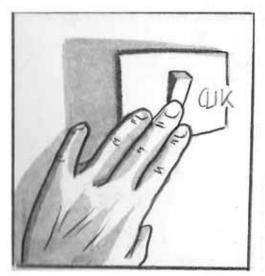














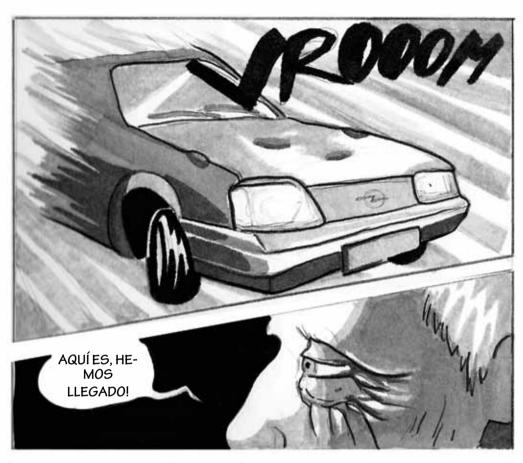
































EL QUE ENTRÓ NO FORZÓ LA PUERTA... SIEMPRE ES-TUVO CERRADA! ANTES Y DESPUÉS.

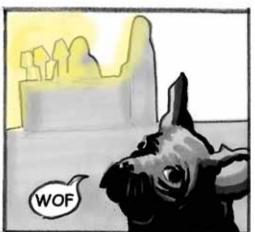


PARECE COMO SI LAS LÁM-PARAS HUBIERÁN DESAPA-RECIDO, NO HAY VENTANAS, NO HAY SALIDA ALTERNATI-VA A LA PUERTA.

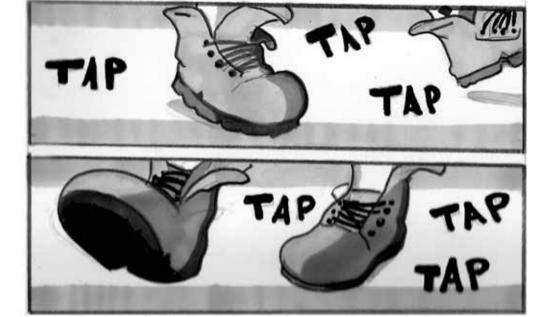












































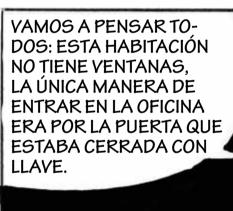


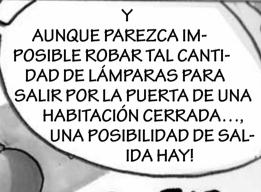








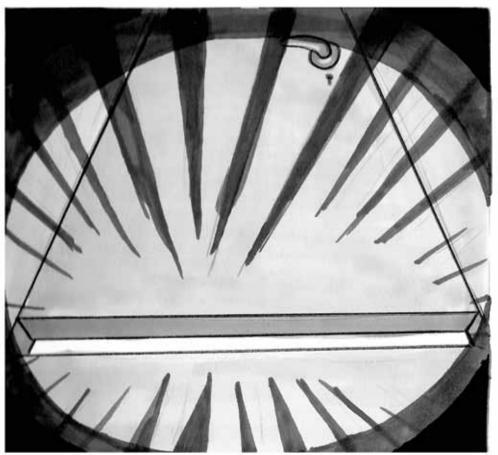




TAP TAP









HAY UN TRUCO QUE LO HACE POSIBLE.



SOLO NECESI-TAS CINTA AD-HESIVA, UNA AGUJA E HILO DE NYLON. TODAS LAS COSAS QUE KARMANDO Y YO HEMOS ENCON-TRADO EN EL AL-MACÉN.



PARA ESTO EL LADRÓN YA ESTABA EN LA HAB-ITACIÓN Y ESPERÓ QUE EL DIRECTOR SE SEN-TARA PARA DESPUÉS SEDARLO CON UN GAS SOPORÍFERO Y HACER QUE SE ADORMECIERA. DE ESTE MODO EL DI-RECTOR PENSÓ QUE SE HABÍA DORMIDO.









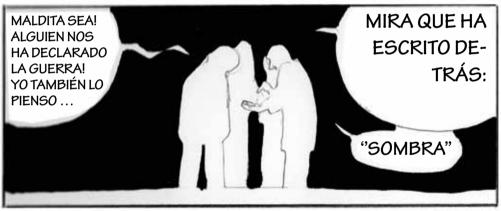






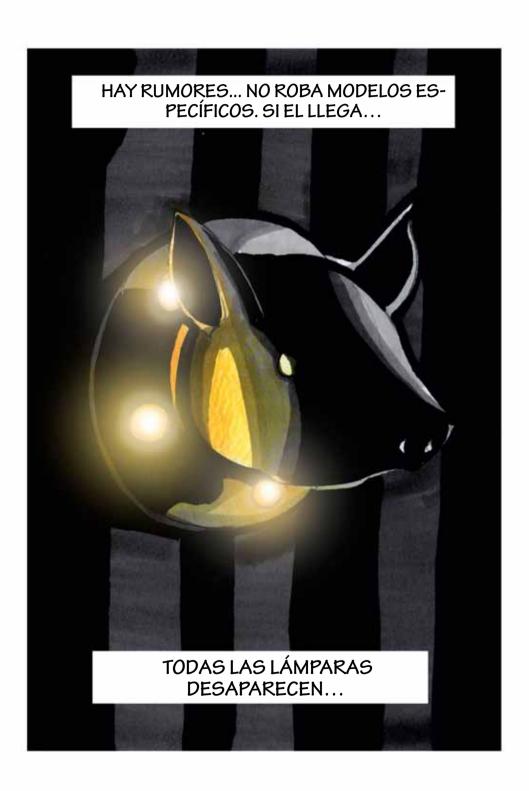


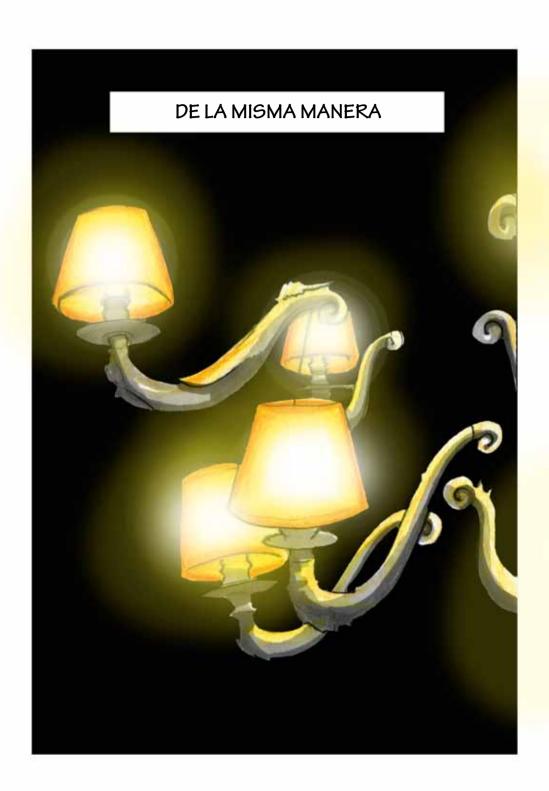






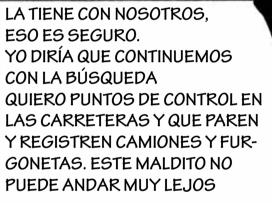




















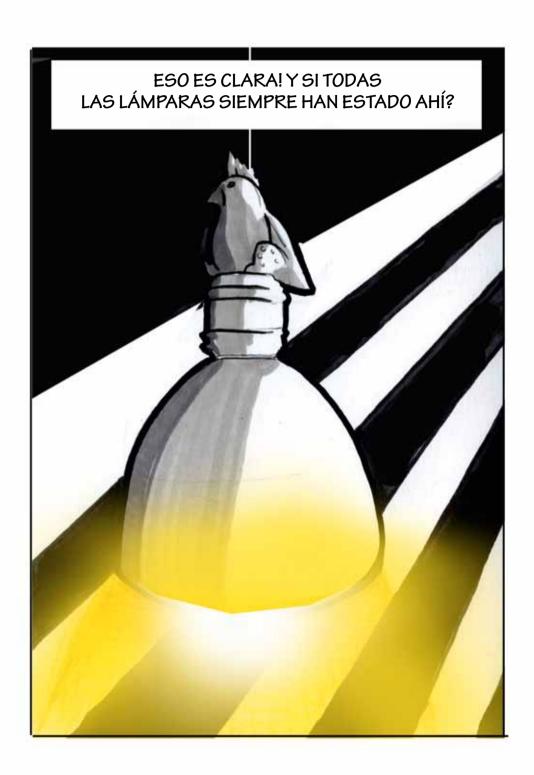








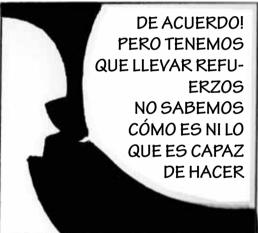








































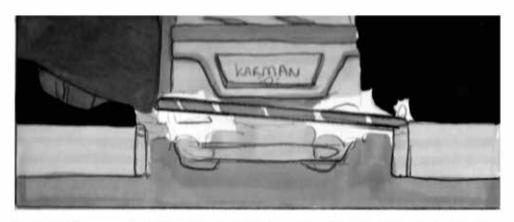
































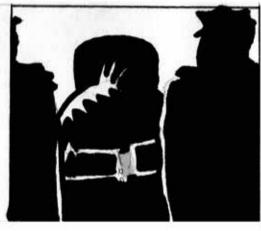














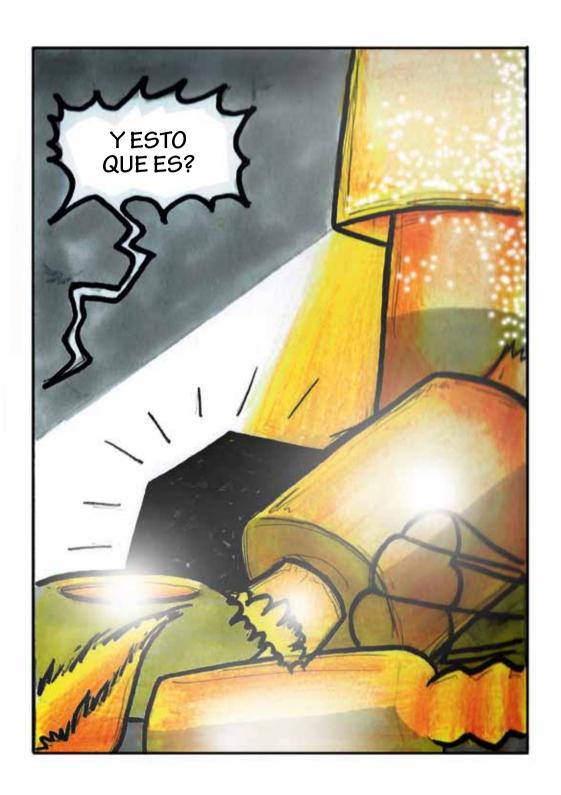












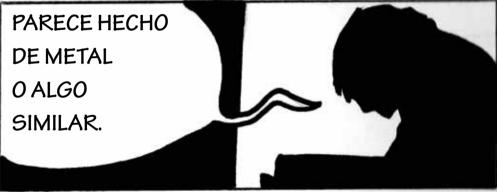




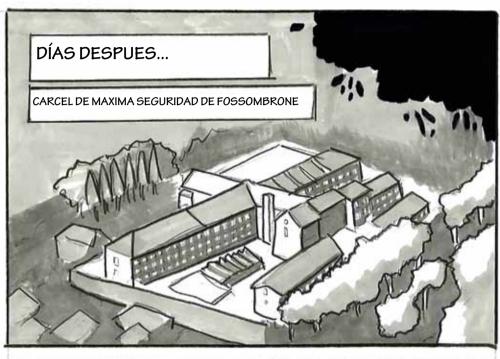






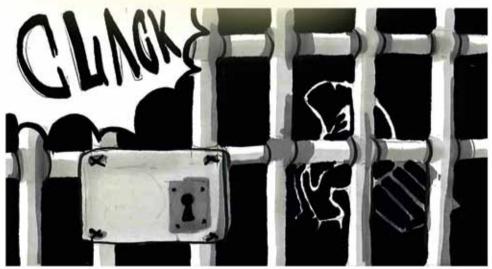




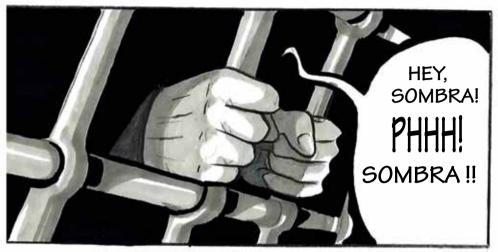














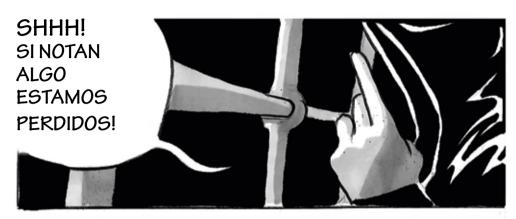














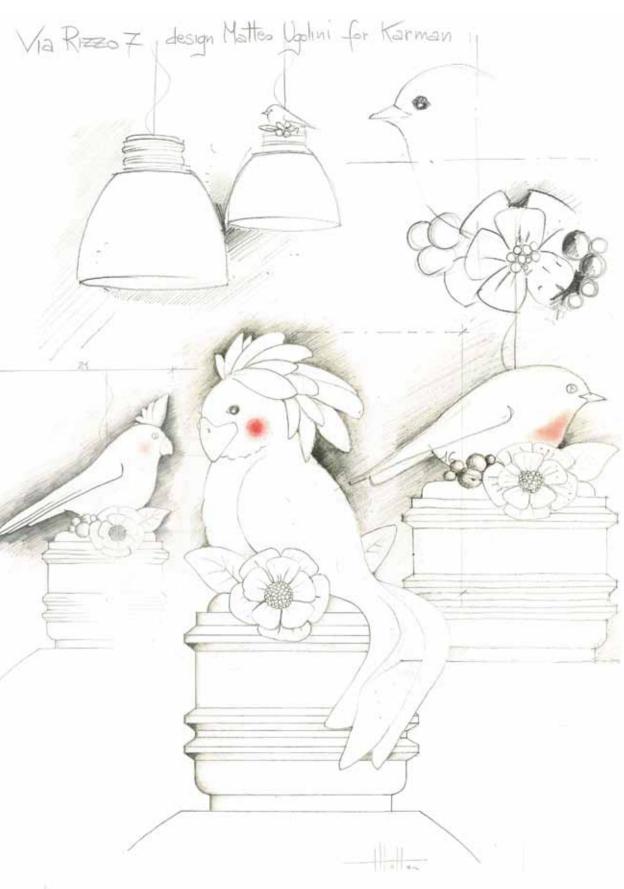






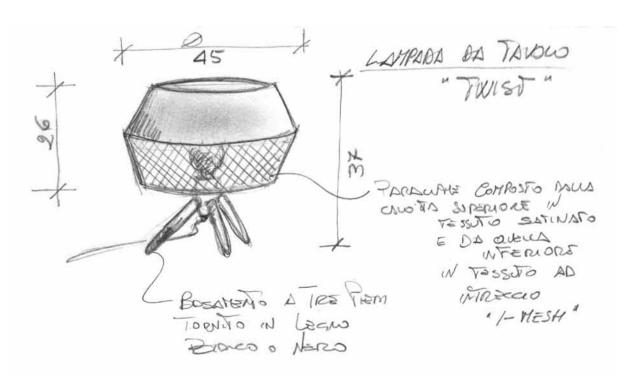














Metra & PUÓ METRO TRASPORTAR LA WE WCE 57 67 METED DA LANDERE TACCHE MILLIMETRICHE HOUSE FOR PER VITT STRIPLED CON DIFFUSORE OPAUNO માનું તાલું કરતું તાલું તાલું કરતું આવે તાલું angdi smucsati =+AJUAOM aluminio + wom atura DRIENTABILE 191 Hartalan-Inchesio PERJONALIZZABILE =) NEINITA



## **ENCUENTRA LAS 8 DIFERENCIAS**





## Juegos de luz

WOW!

Puedes ayudar al pequeño conejo

a encontrar su chistera?



 ${\tt SOLUCIÓN}. \\ {\tt ENCUENTRA LAS \& DIFFERENCIAS 1. Parba Davide - 2. cigarro Karmando - 3. ojos del ciervo - 4. oreja Karmando - 5. viñeta Karmando - 6. vidrio - 7. camiseta Matteo - 8. decoraciones Marnin$ 

## Una vista previa brillante...



próximo numero - abril 2015



KARMAN

www.karmanitalia.it